Thomas Champion
Product owner

Passionné par la création de produits innovants et centrés utilisateurs·trices, avec une solide expertise en gestion de projets SaaS, UI/UX et développement front-end. Organisé et rigoureux, je coordonne les équipes de la conception au lancement pour garantir des livrables de qualité et souhaite contribuer à des projets ambitieux.

Formation

Product owner (niveau 7)
École de qualité logicielle
2024 à aujourd'hui

Concepteur, développeur, intégrateur multimédia
CESI école d'ingénieurs
2002 à 2004

Arts appliqués
Jeanne d'Arc Rouen
1998 à 2001

Contact

Téléphone :
06 71 57 97 82
E-Mail :
contact@thomaschampion.info
Site :
https://thomaschampion.info

Atouts

Anglais intermédiaire, chef de bord en voile habitable associatif, grimpeur au club alpin, marathonien, passionné de voyages, musique, photo et cinéma, et adepte de la mobilité à vélo.

Expériences Professionnelles

Design Project Manager
2008 à 2023
Chez ORCHESTRA à Paris
Expertise en gestion de plateforme SaaS dédiée au tourisme, multi-modules et multi-sources, personnalisable avec optimisation continue. Pilotage de projets design et front-end, en coordination avec 5 équipes techniques pour une vingtaine de clients, dont Veepee, Leclerc et Thalasseo. Apport technique et participation au développement front-end, assurant une expérience utilisateurs·trices cohérente.

Co-fondateur GLYPHUNGER
2012 à 2016
Chez HILL8 SOLUTIONS à Paris
Co-fondateur d'une plateforme d'information participative, responsable de l'analyse, de la conception, du design et du développement front-end, favorisant une expérience utilisateurs·trices engageante et collaborative.

UX/UI Designer & Front-end Dev
2006 à 2008
En indépendant et chez NEOMA Interactive à Paris
Conception et développement de sites internet accessibles, conformes aux standards W3C, pour une expérience inclusive et optimisée.

Web designer & co-fondateur
2006 à 2007
Chez WESEE à Rouen
Pilotage de la conception et du développement des interfaces web.

Compétences & outils

Maîtrise d'ouvrage
Gestion de projets en Agile, avec optimisation continue et coordination fluide entre utilisateurs·trices, équipes tech et design.

Jira · Notion · Draw.io · Squash · Trello · Slack · ...

Développement front-end
Interfaces accessibles, design systems pour un développement responsive.

Sass · HTML · jQuery · Wordpress · Bootstrap · React js · ...

Lead UI/UX
Conception d'expériences utilisateurs·trices, de la création de wireframes au design responsive.

Figma · Illustrator · Photoshop · Hotjar · Analytics · BEM · ...

Environnement de développement
Utilisation d'outils variés pour un développement efficace.

IntelliJ · VS code · PHP · Java · Nodejs · Docker · ...