



Thomas Champion
CPTO

Passionné par la création de produits innovants et centrés sur les utilisateur·rices, avec une solide expertise en gestion de projets SaaS, UI/UX et développement front-end. Organisé et rigoureux, je coordonne les équipes de la conception au lancement pour, garantir des livrables de qualité et contribuer à des projets ambitieux.

Formation

Consultant AMOA / PO (niv. 7)
École de Qualité Logicielle (EQL)
2024 à aujourd'hui

Concepteur, développeur, intégrateur multimédia
CESI école d'ingénieurs
2002 à 2004

Arts appliqués
Lycée Jeanne d'Arc
1998 à 2002

Contact

Téléphone :
06 71 57 97 82

E-Mail :
contact@thomaschampion.info

Site :
<https://thomaschampion.info>

Centres d'intérêt

Chef de bord en voile habitable, marathonien et grimpeur au club alpin.

Pratique quotidienne de la mobilité durable. À vélo et en train.

Expériences Professionnelles

Consultant AMOA

2024 à aujourd'hui

École de la Qualité Logicielle

Projets d'école en contexte professionnel :

- Test d'une application de gestion scolaire.
- Définition d'une cible métier : process de gestion de bagages.
- Préparation d'un "sprint" d'une application de gestion de jardin partagé.
- Proposition de scénarios de redressement d'un projet en péril.

Design Project Manager

2008 à 2023

ORCHESTRA The leisure platform

- Développement front-end d'une plateforme SaaS multi-modules (réservation, back-office, B2B) connectée à 140+ sources externes.
- Coordination de 6 équipes pluridisciplinaires (technique, design, marketing) pour garantir qualité et délais.
- Conception de wireframes et maquettes pour des interfaces adaptables.
- Mise en place d'A/B testing et optimisation continue.
- Conception de règles UI/UX et suivi des performances fonctionnelles.

Co-fondateur GLYPHUNGER

2012 à 2016

HILL8 SOLUTIONS

- Analyse des besoins, conception produit, et développement front-end d'une plateforme d'information participative.

UX/UI Designer & Front-end Dev

2006 à 2008

NEOMA Interactive et Indépendant

- Conception et développement de sites accessibles conformes aux W3C/RGAA.

Web designer & co-fondateur

2006 à 2007

WESEE

- Pilotage de la conception et du développement des interfaces web.

Compétences clés

Technologies et outils : React.js, Node.js, Next.js, Sass, CSS, Tailwind CSS, WordPress, Vercel, HTML, Google Analytics.

Gestion de produit : priorisation du backlog, méthodes Agile (Scrum, Kanban), formalisation de workflows. Sur des outils tels que Notion, Jira, Trello...

UI/UX : conception d'interfaces, conformité W3C/RGAA, optimisation continue.

Collaboration : travail avec équipes éditoriales, commerciales, et techniques.

Environnement de développement : IntelliJ, VS code, PHP, Java, Webpack, Docker, API, Navitia, PostgreSQL, mongoDB, Git, pipelines CI/CD.

Atouts personnels

Engagement écologique : mobilité douce (vélo, voile, train).

Leadership collaboratif : motivation d'équipes pluridisciplinaires.

Créativité et innovation : conception de produits centrés utilisateur·rice.

Adaptabilité : expérience dans des projets complexes et évolutifs.